



Foto: Günter Scharf

STRECKENVERLAUF



Kleine Runde:

(Start) Gerbhausstraße –
Freidhof – Basilikastraße –
Schmittstraße – Zehnhofstraße –
Gerbhausstraße (Ziel)

Große Runde:

(Start) Gerbhausstraße –
Fruchtmarkt – Hospitalstraße –
Kapuzinerstraße – Speisemarkt –
Schmittstraße – Gaustraße
(bis Drususbrücke) –
Stefan-George-Straße –
Gerbhausstraße (Ziel)

Wir danken unserem Sponsor

Nur durch die Unterstützung des nachfolgend aufgeführten Sponsors ist es möglich, den attraktiven Stadtlauf zu organisieren:



Möchten Sie den Binger Stadtlauf auch als Sponsor unterstützen? Für weitere Informationen steht Ihnen der Veranstalter oder der Ausrichter gern zur Verfügung.

Veranstalter:

Stadt Bingen am Rhein
Amt für soziale Aufgaben, Jugend, Schulen und Sport
Rochusallee 2
Telefon: 06721 / 184-218
E-Mail: sport@bingen.de

Ausrichter:

Leichtathletik Club Bingen e.V.
c/o Ulrike Blank-Peters
Binger Straße 10 a
55444 Waldlaubersheim
Telefon: 0172 5950168
E-Mail: info@lcbingen.de
www.lcbingen.de



Stadt Bingen am Rhein

Amt für soziale Aufgaben, Jugend, Schulen und Sport
Rochusallee 2
Telefon: 06721 / 184-218
E-Mail: sport@bingen.de

57. BINGER STADTLAUF

Im Rahmen des Binger Winzerfestes
Sonntag, **30. August 2026**, ab 11.00 Uhr





Fotos: Leichtathletik Club Bingen e.V.



57. BINGER STADTLAUF

Die Stadt Bingen am Rhein und der Leichtathletik Club Bingen laden herzlich zum 57. Binger Stadtlauf ein.

Wir hoffen auch in diesem Jahr auf ein großes Teilnehmerfeld bei unseren Schüler- und Staffelläufen, sowie Breitensportlern und Leistungssportlern über 10.000 Meter oder 5.000 Meter (NEU: DLV-Vermaßen).

Angelockt durch das Binger Winzerfest, in dessen Rahmen diese Veranstaltung stattfindet, werden viele Zuschauer die Schülerrennen, den Stadtstaffellauf und natürlich den Binger Stadtlauf mit Begeisterung begleiten.

Sonntag, 30. August 2026, ab 11:00 Uhr

Start und Ziel: Gerbhausstraße
DLV vermessene Strecke über 10.000 m und 5.000 m durch die Binger Innenstadt.

Schüler und Jugend-Läufe

Mixed-Staffeln: offen für alle Vereine, Schulen und Gruppen

3 Männer / 2 oder 3 Frauen / 2 Männer

Meldungen an: www.br-timing.de

Ergebnislisten: im Internet

Auszeichnungen: • Medaillen für alle Zieleinläufer/innen

- der/die Gesamtsieger/in des Binger Stadtlafes erhalten eine Medaille der Stadt Bingen
- Sachpreise für die ersten drei eines jeden Jahrganges
- die schnellste Staffel erhält den Wanderpokal

Strecke: Start und Ziel Gerbhausstraße
DLV vermessene Strecke über 10.000 m

Umkleide: Kulturzentrum am Freidhof

Haftung: Veranstalter und Ausrichter haften nicht für Diebstähle, Unfälle oder andere Schäden.

Wettbewerbe / Zeitplan

09:00 Uhr bis 1 Stunde vor dem Start des jeweiligen Laufes:
Abholung der Startunterlagen Im Kulturzentrum

11:00 Uhr Binger Stadtstaffellauf Jugend U18, U20, M/F, Senioren/innen 5 x ca. 700 m (kleine Runde) ab 16 Jahren (ab Jahrgang 2010)

11:15 Uhr Binger Stadtstaffellauf Schüler/innen, bis 15 Jahre (bis Jahrgang 2011) U8 – U16 Schulen 5 x ca. 700 m (kleine Runde)

11:30 Uhr Schüler und Schülerinnen 12 bis 15 Jahre * (Jahrgang 2014 – 2011) U14 / U16 ca. 1.400 m (zwei kleine Runden)

11:40 Uhr Schüler und Schülerinnen 10 – 11 Jahre * (Jahrgang 2016 – 2015) U12 ca. 700 m (kleine Runde)

11:50 Uhr Schüler und Schülerinnen 6- 9 Jahre * (Jahrgang 2020 – 2017) U10 / U08 ca. 700 m (kleine Runde)

12:30 Uhr Jedermannslauf u. Walker ** ab 16 Jahren U18 (ab Jahrgang 2010) 5.000 m (zwei große Runden) Zeitlimit: 75 min.

12:35 Uhr Binger Stadtlauf * ab 16 Jahren U18 (ab Jahrgang 2010) 10.000 m (vier große Runden), Zeitlimit: 75 min.

ab 14:15 Uhr Siegerehrung, Bühne Kulturzentrum, Freidhof

Geringfügige Änderungen, auch des Zeitplanes, bleiben vorbehalten.

* Gemeinsamer Start, getrennte Wertung; Jahrgangswertung bei Schülerinnen und Schülern;

** Beim Jedermannslauf gibt es keine getrennte Alterswertung.

Für Unfälle, Sachschäden, Diebstahl und verlorene Gegenstände übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

Anmeldung

Startgeld: bei Voranmeldung und Bankeinzug

Meldegebühr: Männer/Frauen 15,00 Euro
Schüler 5,00 Euro

Staffeln nicht aus der Stadt Bingen: 25,00 Euro

Binger Starter: meldegeldfrei sind Schülerinnen und Schüler aus Bingen, Binger Vereinen und Binger Schulen bis 15 Jahre (bis Jahrgang 2011)

Mixed-Staffel mit 5 Läufer/Läuferinnen á 1 Runde
Namen aller Staffelläufer angeben und in dieser Reihenfolge starten.

Bei Anmeldung unbedingt Namen, Vornamen, Geburtsjahr, Strecke und Verein oder Städtenamen angeben.

Voranmeldung und Überweisung

Anmeldung unter www.br-timing.de

Meldeschluss: 26. August 2026 (online)

Nach dem Meldeschluss ist eine Teilnahme nur noch im Hauptlauf per Nachmeldung am Starttag (bis eine Stunde vor dem Start) möglich, die mit einem zusätzlichen Unkostenbeitrag von **10,00 Euro** berechnet wird.

Service

Die Urkunden für die drei Erstplatzierten eines jeden Jahrgangs werden vor Ort ausgehändigt. Die Urkunden der anderen Platzierungen können nach der Veranstaltung unter www.br-timing.de ausgedruckt werden.

Teilnahmebedingungen

Für den Fall der Teilnahme am Lauf erkennen die Teilnehmer den Haftungsausschluss der Veranstalter für Schäden jeder Art an. Sie werden weder gegen die Veranstalter und Sponsoren oder deren Vertreter Ansprüche wegen Schäden und Verletzungen jeder Art geltend machen, die durch die Teilnahme am Lauf entstehen können. Sie sind damit einverstanden, dass ihre Anmeldeunterlagen, die im Zusammenhang mit der Teilnahme am Lauf erstellten Fotos, Filmaufnahmen und Interviews in Rundfunk, Fernsehen, Werbung, Bücher, fotomechanische Vervielfältigungen/Filme, Videokassetten etc. ohne Vergütungsansprüche ihrerseits genutzt werden dürfen. Die Nutzung von Kopfhörern während des Laufs sind nicht gestattet. Sie versichern, dass ihr angegebenes Geburtsdatum richtig ist. Ihnen ist bekannt, dass sie disqualifiziert werden, wenn sie die offizielle Startnummer in irgendeiner Weise verändern, insbesondere der Werbedruck oder den Barcode unkenntlich machen. Bei Nichtantreten oder Veranstaltungsausfall durch höhere Gewalt haben die Teilnehmer kein Anrecht auf Rückerstattung des Startgeldes.